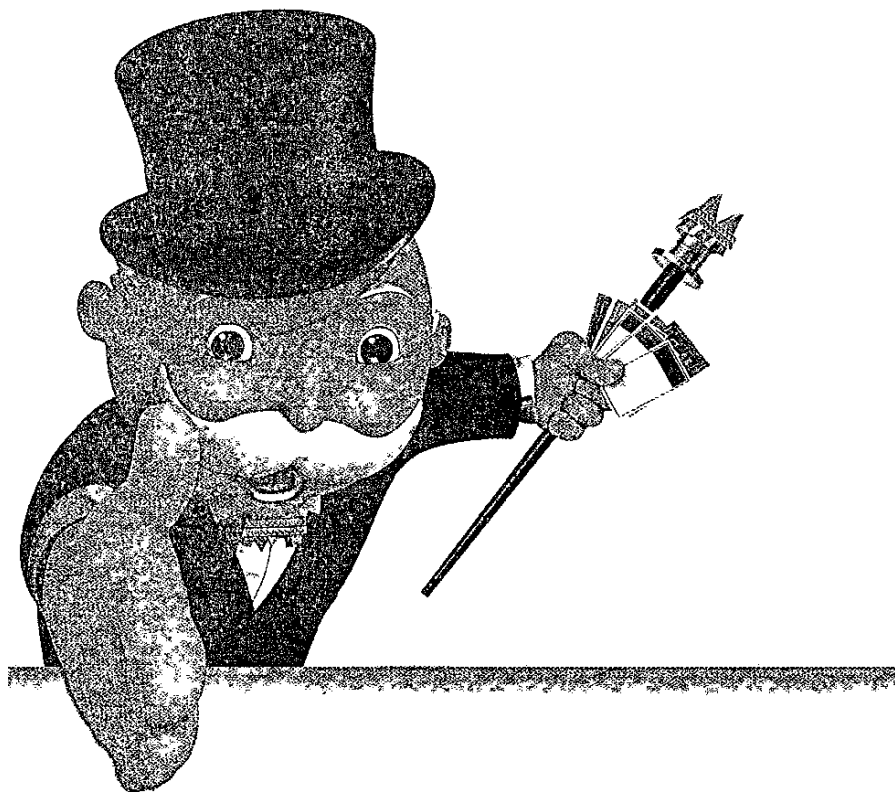


ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

МОНОПОЛИЯ

Динамичная игра в торговлю недвижимостью



В комплект входят:

- Игровое поле;
- 8 фишек;
- 28 карточек Права Собственности;
- 16 карточек Шанс;
- 16 карточек Общей Казны;
- 1 комплект специальных денег для игры в МОНОПОЛИЮ;
- 32 зеленых дома;
- 12 красных отелей;
- 2 игральные кубика;
- кубик Speed Die.

Если вы являетесь опытным игроком в МОНОПОЛИЮ и хотите играть быстрее, следуйте правилам, указанным на оборотной странице инструкции.

*Играй быстрее!
С кубиком Speed Die*

2-8 игроков

ПРАВИЛА ИГРЫ

КАК МНЕ ВЫИГРАТЬ?

Для победы в игре МОНОПОЛИЯ, нужно остаться единственным небанкротившимся игроком

Как это сделать: нужно покупать Недвижимость и взимать арендную плату с тех игроков, которые остановились на поле, обозначающим её.

Приобретайте недвижимость группами, чтобы увеличить размер арендной платы, а затем стройте дома и гостиницы для того, чтобы реально увеличить свой доход.

КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?

Каждый игрок бросает 2 белых кубика. Первым ходит тот, кто наберет больше всего очков.

ВАШ ХОД

1. Бросьте 2 белых кубика.
2. Передвиньте свою фишку по доске в направлении по часовой стрелке на такое количество клеток, какое выпало вам на кубиках.
3. В зависимости от того, где вы остановились, вам придется выполнить то или иное действие. Смотрите пункт «Где вы остановились?» ниже.
4. Если во время вашего хода вы **оказались на поле «Вперед!» или пересекли его**, получите \$200 от Банка.
5. Если вам выпал **дубль** (одинаковое количество очков на обоих кубиках), снова киньте кубики и следуйте действиям, указанным в пунктах 1-4.
Осторожно! Если дубль выпадет **3 раза подряд**, вы **отправитесь в тюрьму**.
6. Когда ваш ход закончится, и действие будет выполнено, **передайте кубики игроку, сидящему слева от вас**.

ПОМОГИТЕ! Я В ДОЛГАХ!

Если в ходе игры вы должны Банку или другому игроку больше денег, чем имеется в вашем распоряжении, попытайтесь увеличить их количество, **продав какие-то здания и/или закладывая Недвижимость**. Если после этого вы все еще должны больше денег, чем вы можете получить по вашим активам, вы становитесь **БАНКРОТОМ** и **выбываете из игры!**

- Выплатите те деньги, которые смогли заработать.
- Если вы должны деньги другому игроку, отдайте ему всю заложенную Недвижимость и все карточки *Бесплатного Освобождения из Тюрьмы*. Игрок должен заплатить 10% от стоимости каждой закладываемой Недвижимости, даже если он ещё не хочет выплачивать весь залог полностью.
- Если вы должны Банку, вся заложенная вами Недвижимость должна быть выставлена на **аукцион**. Она продается в незаложенном виде (игрок вскрывает карточку). Также возвращаются все карточки *Бесплатного Освобождения из Тюрьмы*. Они кладутся под соответствующую колоду карточек.

ГДЕ ВЫ ОСТАНОВИЛИСЬ?

1: НЕЗАНЯТАЯ НЕДВИЖИМОСТЬ

Есть 3 вида Недвижимости:

- **Участки**
- **Железнодорожные вокзалы**
- **Коммунальные предприятия**

Вы можете **купить** Недвижимость, на которой остановилась ваша фишка, **по стоимости, указанной на данном игровом поле**. Заплатите деньги Банку и получите карточку Документа на Право Собственности на эту Недвижимость. Положите эту карточку перед собой текстом вверх.

Если вы **не хотите** платить указанную на игровом поле стоимость Недвижимости, она выставляется на **аукцион**.

Очень выгодно владеть всей Недвижимостью одной цветовой группы, поэтому, приобретая Недвижимость, вы должны планировать захват всей группы.

Например: если вы купили зеленое игровое поле, вам следует приобрести ещё два в ходе игры. Владение имуществом всей цветовой группы увеличивает размер арендной платы, взимаемой с других игроков, и дает вам возможность строить на этих участках, получая гораздо большую прибыль.

2: ОСТАНОВКА НА ЧУЖОЙ НЕДВИЖИМОСТИ

Если вы остановились на Недвижимости, ранее приобретенной другим игроком, вы должны **выплатить ему аренду** в соответствии с суммой, указанной в Документе на Право Собственности. Вы не должны платить арендную плату, если Недвижимость заложена (карточка Документа на Право Собственности лежит текстом вниз).

Важно: Игрок, владеющий этой Недвижимостью, должен **попросить** вас уплатить арендную плату до того, как следующий за вами игрок бросит кубики. Если он забудет попросить вас об этом, вам не придется платить!

Участок

Сумма арендной платы за **пустой** участок указана на соответствующей карточке Документа на Право Собственности. Она *удваивается*, если игрок владеет всеми участками данной цветовой группы и ни один из них не заложен. Если на этом участке **уже построены** дома или гостиницы, арендная плата будет значительно выше – как указано в Документе на Право Собственности.

Железнодорожный вокзал

Размер арендной платы зависит от того, каким количеством вокзалов уже владеет другой игрок.

Количество ж/д вокзалов	1	2	3	4
Арендная плата	\$25	\$50	\$100	\$200

Коммунальное предприятие

Бросайте кубики и увеличивайте результат в **4** раза – это и будет та сумма, которую вам придется заплатить. Если игрок – хозяин данного поля – владеет обоими коммунальными предприятиями, увеличьте результат в **10** раз!

НЕ ЖДИ СВОЕГО ХОДА!

Вы можете сделать это даже если сейчас не ваш ход – даже если вы находитесь в Тюрьме!

1: ВЗИМАЙТЕ АРЕНДНУЮ ПЛАТУ

Если другой игрок остановится на одной из ваших незаложенных Недвижимостей, вы можете потребовать с него арендную плату в соответствии с Документом на Право Собственности – смотрите пункт *«Недвижимость, принадлежащая другому игроку»* ниже.

2: АУКЦИОН

Банкир проводит аукцион, когда:

- Игрок останавливается на Собственности, которая никому не принадлежит, и решает **не** приобретать её по указанной цене.
- Игрок становится **банкротом** и передает всю свою заложенную Недвижимость в Банк, после чего она выставляется на аукционе незаложенной (карточки с Недвижимостью вскрываются).
- Случается **нехватка зданий** и не только один игрок хочет приобрести одно и то же здание (или несколько зданий).

Игроки могут делать ставки только наличными. Любой игрок может назначить любую сумму, начиная с \$1. Если никто не предложит более крупную сумму денег, то последний игрок, делающий ставку, должен приобрести данную Недвижимость.

3: СТРОИТЕЛЬСТВО

Когда вы становитесь владельцем всех игровых полей одной цветовой группы, вы можете покупать **дома** из Банка и строить их на любом из участков данной цветовой группы.

- I. Цена каждого дома указана в карточке **Документа на Право Собственности** данного участка.
- II. Стройте **равномерно**. Вы не можете построить второй дом на игровом поле до тех пор, пока не разместите по дому на каждом участке его цветовой группы.
- III. На одном участке может располагаться максимум **4 дома**.
- IV. Когда у вас на участке будет построено 4 дома, вы сможете обменять их на **гостиницу**, отдав за них сумму, указанную в карточке Документа на Право Собственности. На участке может располагаться только одна гостиница.
- V. Вы не можете строить дополнительные дома на участке с гостиницей.

Важно: вы не можете строить на участке, если одно из игровых полей данной цветовой группы заложено.

Не хватает зданий? Если в Банке не осталось зданий, вы должны ждать, пока другие игроки не захотят продать их, и только тогда вы сможете их приобрести. Если количество зданий ограничено, и два или более игрока хотят купить их, Банкир должен провести аукцион и отдать эти здания игроку, предлагающему за них самую высокую цену.

4: ПРОДАЖА ЗДАНИЙ

Здания можно вернуть Банку за **полцены**. Дома должны быть проданы по той же цене, по которой они были куплены. Гостиницы продаются за полцены сразу же и обмениваются на 4 дома.

5: ЗАЛОЖЕННАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если у вас заканчиваются средства или у вас их недостаточно для возвращения долга, вы можете заложить любое из ваших пустых полей с Недвижимостью. Вы должны продать все здания одной цветовой группы, прежде чем закладывать один из её участков.

Для того, чтобы **заложить** Недвижимость, поверните карточку с Документом на Право Собственности лицевой стороной вниз и заберите из Банка установленную цену (указанную на обратной стороне карточки). Для того чтобы **выплатить залог**, внесите **установленную сумму плюс 10%** в Банк, после чего положите карточку лицевой стороной вверх. На игровых полях с заложенной Недвижимостью арендная плата не взимается.

6: ЗАКЛЮЧИТЕ СДЕЛКУ

Вы можете заключить с другим игроком сделку о **продаже** или **покупке** пустого участка с Недвижимостью. Вы должны продать все здания одной цветовой группы Банку, прежде чем вы сможете продавать любые ее участки.

Торговать Недвижимостью можно за любую сумму денег, другую недвижимость или за карточки *Бесплатного Освобождения из Тюрьмы*. Их количество и сумма денег обсуждаются игроками, заключающими сделку. Заложенную Недвижимость можно продавать другому игроку по договорной цене. После приобретения заложенной Недвижимости, вы должны либо сразу **выплатить** весь залог, либо просто **внести 10%** от установленной цены, оставляя соответствующую карточку лежать лицевой стороной вниз; если позже вы решите выплатить Банку весь залог, вам **придется** еще раз заплатить 10%-ный взнос.

Помните: вашей целью является не богатство. Для победы Вам необходимо сделать каждого игрока **БАНКРОТОМ!**

3: Остановка на поле ШАНС или ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА

Возьмите верхнюю карту из соответствующей колоды, немедленно следуйте инструкциям, указанным в ней, после чего положите карту в конец колоды лицевой стороной вниз.

Если вы вытянули карточку *Бесплатного Освобождения из Тюрьмы*, оставьте ее у себя до тех пор, пока она Вам не понадобится, или продайте ее другому игроку.

4: Остановка на поле ВХОДЯЩИЙ НАЛОГ/НАЛОГ НА ПРЕДМЕТЫ РОСКОШИ

Если вы остановились на одном из таких полей, вы должны выплатить соответствующую сумму Банку.

5: ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ТЮРЬМУ

Если вы остановились на этом поле, переместите вашу фишку на поле «**Тюрьма**».

Важно: Если вы проходите через поле «ВПЕРЕД!», находясь в Тюрьме, вы **не** получаете \$200. Как только вы попадаете в тюрьму, ваш ход заканчивается – передайте кубики другому игроку!

Другие способы попасть в Тюрьму:

- Вытяните соответствующую карточку из колоды Шанс или Общественная Казна.
- Выкиньте 3 дубля (одинаковое количество очков на обоих кубиках) за 1 ход.

В: Как мне выйти из Тюрьмы?

О: Есть три способа:

1. В начале вашего хода **заплатите \$50**, затем снова бросайте кубики и продолжайте игру.
2. **Используйте карточку *Бесплатного Освобождения из Тюрьмы***, если она у вас есть, или купите ее у другого игрока. Положите карту в конец соответствующей колоды, затем снова бросайте кубики и продолжайте ход.
3. **Пропустите три хода. На каждом из ходов бросайте кубики; если вам выпадет дубль**, вы сможете выйти из Тюрьмы и пройти такое количество полей, которое выпадет на кубиках. Если во время третьего хода вам не выпадет дубль, вы должны будете выплатить Банку \$50 и затем переместиться на такое количество полей, которое выпало на кубиках.

6: ТЮРЬМА (ПРОСТО ПОСЕТИТЕЛЬ)

Не волнуйтесь! Если в результате вашего обычного хода вы оказываетесь на поле «Тюрьма», ничего не произойдет. Убедитесь в том, что вы поставили вашу фишку на секцию «ПРОСТО ПОСЕТИТЕЛЬ».

7: БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Расслабьтесь! Ничего плохого (да и хорошего тоже) не произойдет.

8: ВАША ЛИЧНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Ничего не произойдет. Но денег вы тоже не получите!

ПРИГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ!

БАНКИР

Выберите игрока, который станет Банкиром – он будет следить за Банком и проводить аукционы.

Важно, чтобы Банкир держал свои собственные деньги и Недвижимость отдельно от Банка.

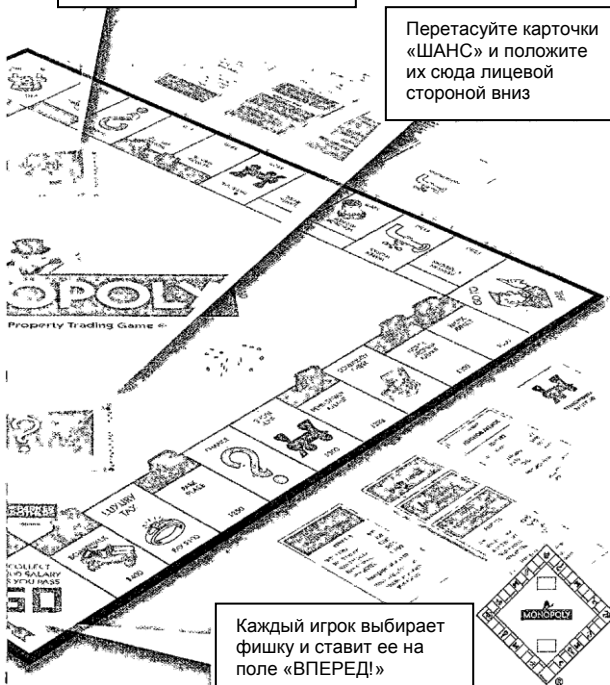
БАНК

- Хранит все деньги и карточки Документов на Право Собственности, не принадлежащие игрокам.
- Выплачивает зарплату и бонусы игрокам.
- Взимает налоги и штрафы с игроков.
- Продает Недвижимость и выставляет ее на аукцион.
- Продает дома и гостиницы.
- Одалживает деньги игрокам, которые закладывают свою Недвижимость.

Банк никогда не может «разориться». Если в Банке закончатся деньги, Банкир может самостоятельно выпустить определенное их количество, просто написав нужную сумму на обычных листках бумаги.

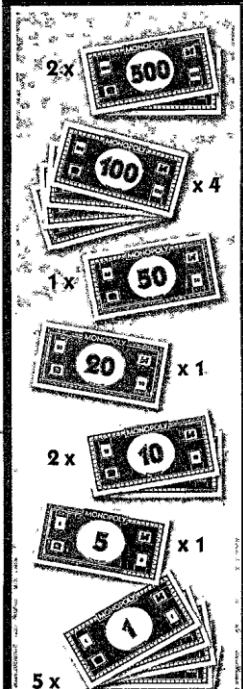
Перетасуйте карточки
«ОБЩЕСТВЕННАЯ КАЗНА»
и положите их сюда лицевой
стороной вниз

Перетасуйте карточки
«ШАНС» и положите
их сюда лицевой
стороной вниз



Каждый игрок выбирает
фишку и ставит ее на
поле «ВПЕРЕД!»

Каждый игрок
выбирает фишку и
ставит ее на поле
«ВПЕРЕД!»
Каждый игрок
начинает игру с:



Любите играть быстро?

SPEED DIE

Для того, чтобы ускорить игровой процесс, следуйте указаниям, данным ниже:

1. В начале игры каждый участник получает дополнительные **\$1000**.
2. Не используйте кубик Speed Die, пока один раз не пройдёте через поле «ВПЕРЕД!».
3. Используйте Speed Die во время вашего хода с двумя белыми игральными костями. Затем, в зависимости от выпавшего на костях количества очков:
 - **1, 2 или 3:** прибавьте это количество очков к значениям, выпавшим на двух белых игральные костях.
 - **Автобус:** вы можете изменить значение одной или обеих игральные кости. Так, если вам выпали значения 1 и 5, вы можете переместиться на одну, пять или шесть клеток.
 - **Господин Монополия:** переместитесь вперёд на то количество очков, которое выпало на игральные кости, и возьмите управление над клеткой, на которой вы остановились. Затем перейдите к следующей пустующей собственности и либо приобретите её, либо выставите на аукцион. Если пустующих собственности нет, перейдите к следующей подобной клетке, которой владеет другой игрок, и заплатите за её аренду.

А что ещё?

При выпадении дублей засчитываются только значения белых игральные кости.

Если вам выпало три одинаковых значения на каждой из костей, вы можете переместиться на **любую клетку** игрового поля.

Если во время перехода вы попадаете в **Тюрьму**, ваш ход заканчивается, и вы не можете использовать результаты Speed Die. Кидайте только белые кости, пытайтесь получить разрешение на выход из Тюрьмы.

Используйте все три игральные кости для того, чтобы установить арендную плату за Коммунальное Предприятие. Автобус и Господин Монополия считаются за ноль.

ИГРАЙТЕ ПРАВИЛЬНО!

Многие игроки любят устанавливать свои собственные правила для игры в Монополию. Это приемлемо, но такие правила делают ход игры дольше. В официальных правилах игроки не имеют права занимать деньги друг у друга или же не взимать арендную плату в будущем и т.д. Все налоги и штрафы отдаются в Банк и не должны храниться на Бесплатной Парковке или где-то еще!

Адрес предприятия-производителя:

Максикейдс, 46 Экзэкутив бульвар, Фармингдэл,
Нью-Йорк 11735, США